



Wohnhausanlage Thal

Thal-Schmelzanger, Österreich

- Architekt** lor.architektur, Innsbruck, Österreich
- Fassade** Wandschindel DD Rechteckstreifen 6x100x150 Nobilis Sonderfarbe
- Bauherr** Osttiroler gemeinn. Wohnungs- u. Siedlungsgen. reg.Gen.m.b.H., Lienz, Österreich
- Umsetzungspartner** Holzbau Andreas Lusser, Heinfels, Österreich
- Fotograf** Schreyer David, Österreich
- Gebäudeart** Wohnen



Schrumpfende Dörfer, wachsende Städte: Auch in Osttirol ist diese Situation nicht anders. Ein Puzzlestein, um dieser Abwanderung vom Land entgegenzuwirken, kann guter Wohnbau sein – gefördert vom Land und somit leistbar für die junge Bevölkerung. Die Gemeinde und der Bauherr OSG-Lienz haben diesen Mut aufgebracht und ein Wohnprojekt mit insgesamt 27 Wohneinheiten realisiert. Die Gliederung der Wohnanlage mit ihren drei Gebäuden bildet ein Ensemble mit stimmiger Außenraumqualität.

Die wirtschaftliche Umsetzung in drei Bauphasen, das Thema Auto und damit auch die notwendige Lösung Stellplatz/Tiefgarage umzusetzen, forderten eine neue architektonische Antwort. Statt der üblichen Tiefgarage wurde das Gebäude ein wenig aus dem Hang gehoben, die Autos parken sichtbar darunter. Durch die monolithische klare Fassadensprache schwebt der Wohnkubus förmlich über dieser Stellplatzebene, verstärkt wird dieser Eindruck durch das leichte Abdrehen der drei Baukörper zueinander.

Der Weg vom Auto in die Wohnung bekommt eine räumliche Qualität, die offene Eingangsebene funktioniert großzügig und vereint im angenehmen Tageslicht die Ankommenden zu Fuß, mit dem Fahrrad und dem Auto. Die feine Textur der Eternit Fassade im Kleinformat, der Faserzement in dunkelbrauner Farbe, fügt sich harmonisch neben dem angrenzenden Park eines traditionsreichen Latschenkieferölbetriebes ins Orts- und Landschaftsbild ein.

Entstanden ist ein verdichteter Wohnbau, welcher die Ortsentwicklung in Thal mitgestaltet und durch die hohe Wohnqualität, angebunden an eine funktionierende Infrastruktur im Dorf, von den jungen Leuten auch angenommen wird.

Text: lor.architektur